**1.-** Primero se explica la carpeta **APUNTES-INICIALES**, en concreto el archivo **Apuntes-Repaso.pdf. (corregir erratas)**

Se hará un repaso de conceptos fundamentales de programación en los **puntos 1,2,3,4,5**. Según se explican estos puntos se visualizarán los dibujos de la capeta **DIBUJOS.**

Mientras se explican esos conceptos se le pasa al alumno la carpeta **SOFTWARE** para que instale el programa **Visual Basic 6.0.**

**2.-** Una vez instalado el programa, se trazarán los programas de la carpeta **PROYECTOS**. El primero a depurar será **Biblioteca** que funciona correctamente, pero tiene errores y un código no refinado con muchos problemas de diseño. En esta aplicación se explicarán todos los conceptos de programación que vayamos encontrando y los errores y problemas mencionados. Una vez explicada esta aplicación depuraremos la aplicación **Biblioteca V.2** o **Biblioteca V.2 Curso 16-17** , que están muy depuradas tanto en errores como en diseño. Se explicarán los conceptos encontrados de programación que no se hayan visto en el proyecto **Biblioteca**.

**3.-** Una vez depuradas las aplicaciones con el alumno, donde adquirirá un aprendizaje visual de los proyectos, pasaremos a ver los **puntos 6 y 7** del fichero **Apuntes-Repaso.pdf** y repasar lo visto en las aplicaciones, además de los detalles que se hayan pasado en la explicación visual.

**4.-** Sería conveniente ver por encima el fichero **Libro-VB-6.0 a Fondo.pdf** por si se nos ha pasado algún concepto de programación de repaso.

**Todos estos puntos se harán mediante videoconferencia.**